Los cuentos de Don Refugio

> INSTRUCCIONES <

1. Todos los jugadores se sientan en círculo. Cada jugador roba tres **CARTAS PINTURA**.

2. Se determina quién será **Don Refugio**. El jugador más viejo o joven se convierte en el personaje que juzgará las historias, esa persona robará tres cartas de votos (del 1 al 3). Y empezamos **las rondas del cuento** a partir de la derecha de **Don Refugio**.

> RONDAS DE CUENTO <

Los tres jugadores restantes estarán encargados de contarle una historia a Don Refugio, empezando por el jugador a la derecha de don Refugio.

1. El **primer jugador** empieza el cuento seleccionando una **CARTA PINTURA** de su mano, luego tendrá un minuto para empezar la historia. Al terminar el minuto el jugador a la derecha deberá de continuar la historia.

2. El **segundo jugador**, de igual forma, deberá de usar una **CARTA PINTURA** de su mano para continuar la historia contando con 1 minuto de tiempo.

3. El **tercer jugador** usará una carta de su mano para continuar el cuento teniendo 1 minuto para terminar la historia.

Al final de la ronda de cuento, cada jugador roba una carta del **mazo de cartas de pinturas**.

4. Después de haber escuchado los cuentos, **Don Refugio** votará por quien contó la mejor parte, repartiendo las cartas de votos según su gusto (1, 2 y 3).

5. Después de la votación, el jugador a la derecha de **Don Refugio** toma el papel del simpático señor y ahora él tomará las tres cartas de votos correspondientes (1, 2 y 3) y se tomará una siguiente **ronda de cuento**.

6. Después de que todos los jugadores interpreten a **Don Refugio**, se hace el conteo de votos para saber quién fue el mejor narrador de la mesa y el ganador de este juego.